### **LISTA DE EXERCÍCIOS 2**

Slides de referência: Estruturas de Controle e Operadores

1. Escreva um pseudocódigo que leia duas notas, calcule a média e informe se o aluno foi aprovado (média ≥ 6) ou reprovado  
     
     
   ALGORITIMO exerc1

VAR nota1,nota2, media: real

ESCREVA("Digite a primeira nota: ")

LEIA nota1

ESCREVA("Digite a segunda nota: ")

LEIA nota2

media ← (nota1 + nota2) / 2

ESCREVA("Média: ", media)

SE media ≥ 6 ENTAO

ESCREVA("Aluno aprovado")

SENÃO

ESCREVA("Aluno reprovado")

FIMSE

1. Escreva um pseudocódigo que leia um número de 1 a 2 e mostre uma saudação: 1 para "Bom dia" e 2 para "Boa noite". Use a estrutura de caso
2. Escreva um pseudocódigo que leia um número e verifique se ele é par ou ímpar
3. Escreva um pseudocódigo que leia a idade de uma pessoa e informe se ela pode votar (idade ≥ 16)
4. Escreva um pseudocódigo que leia o valor de uma compra e aplique 10% de desconto se for maior que R$ 100, mostrando o valor final
5. Faça um algoritmo que leia os valores A, B, C e imprima na tela se a soma de A + B é menor que C.
6. Faça um algoritmo que leia dois valores inteiros A e B se os valores forem iguais deverá se somar os dois, caso contrário multiplique A por B. Ao final de qualquer um dos cálculos deve-se atribuir o resultado para uma variável C e mostrar seu conteúdo na tela.
7. Encontrar o dobro de um número caso ele seja positivo e o seu triplo caso seja negativo, imprimindo o resultado.
8. Escreva um pseudocódigo que leia dois números e uma operação (+, -, \* ou /), execute a operação e mostre o resultado
9. Escreva um pseudocódigo que leia dois valores e troque os valores entre si. Mostre os valores depois da troca.
10. Escreva um pseudocódigo que leia a nota de um aluno, considerando que essa nota é um número inteiro entre zero e dez, sem casas decimais. Em seguida, o algoritmo deve exibir uma mensagem correspondente ao desempenho do aluno, de acordo com os seguintes critérios:

Se a nota for igual a dez, mostrar a mensagem "Excelente".  
Se a nota for igual a nove, mostrar a mensagem "Ótimo".  
Se a nota for igual a sete ou igual a oito, mostrar a mensagem "Bom".  
Se a nota for igual a cinco ou igual a seis, mostrar a mensagem "Regular".  
Se a nota estiver entre zero e quatro, inclusive, mostrar a mensagem "Insuficiente".  
Caso a nota informada esteja fora do intervalo de zero a dez, o programa deve exibir a mensagem "Nota inválida".